

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO – 3DS MAX

### Módulo 1 –

- Navegação e Interface Gráfica;
  - Layout, barras de menu, customização;
  - Formas de seleção: Select object, window e crossing, retangular, circular, fence, lasso, paint;
  - Comandos: move, rotate, scale, mirror, manage layers;
  - Comunicação com outros Softwares: Import, export, merge, sistema de unidade (units setup);
- 

### Módulo 2 –

- Criação e Edição de formas 2D: Shapes, splines, extended splines;
  - Editable Spline: Vertex, segment, spline, refine, attach, fillet, chamfer, outline, trim, boolean;
  - Ferramentas de Seleção: Hide selected, hide unselected, hide by name, hide by hit, unhide all;
- 

### Módulo 3 –

- Criação de formas 3D: Geometry, standard primitives, extended primitive;
  - Editabel Mesh: Vertex, edge, face, polygon, element, bevel, extrude;
  - Transformação: Lathe, extrude, loft, boolean, scatter, connect;
  - Trabalhando com Blocos: Import, merge, group, ungroup, detach;
- 

### Módulo 4 –

- Criação de cena para aplicação de textura;
- Tipos de Mapeamentos: UVW Map;
- Apresentação do editor de material;
- Bitmap, Bump, RGB tint;
- Ray trace;
- Flat Mirror;
- Opacity;

- nk'n paint;
  - Mult/sub-object;
  - Matte/Shadow;
  - Background;
- 

## Módulo 5 -

- Transformação de planta 2D para volumetria 3D;
  - Animação 3D: Configuração da timeline, auto-key, set-key, key frames, time configuration;
  - Trajetória e Path;
  - Animação de objetos: Portas, janelas, TV e vídeo;
  - Criação e manipulação de câmeras: Target e Free;
- 

## Módulo 6 -

- Configuração inicial do Render;
  - Animação de câmeras por Path;
  - Efeitos Especiais: Spray, super spray, snow, fire effects, volume fog, deflector, wave, ripple, g-buffer, motion blur, video post, lens effects glow, high light, flare;
  - Iluminação Externa: Estudo de insolação, sun lighth, get location;
  - Iluminação Standard: target spot, target direct, omni, free spot, free direct;
  - Volume Light;
  - Ambiente Light;
  - Maquete: Textura, iluminação, animação e render;
-