

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO – Inventor

### Módulo 1 –

- Como usar Projects;
  - Tipos de Arquivos;
  - Application Options;
  - Design Support System;
  - Interface;
- 

### Módulo 2 –

- Sketching and part Application Options;
  - Units;
  - Templates;
  - Criando uma peça;
  - Sketching overview;
  - Adicionando constraints (restrições);
  - Apresentando constraints;
  - Adicionando dimensões;
- 

### Módulo 3 –

- Como criar e editar sketches;
  - Trabalhando com Features no browser;
  - Switching environments;
  - Estudando uma Sketch;
  - Edição de uma Feature;
  - Definição de Sketch ativa;
  - Projeção de arestas de peças;
-

## Módulo 4 -

- Introdução para features placed;
  - Fillet;
  - Chamfer;
  - Hole;
  - Criando threads;
  - Shell em uma peça;
  - Adicionando Face Draft;
  - Pattern Feature;
  - Introdução para Work Features;
  - Work Planes;
  - Work Axes;
  - Work Points;
- 

## Módulo 5 -

- Criando e editando vistas de desenhos;
  - Drawing Options;
  - Criando bordas;
  - Criando Title Blocks;
  - Ajustando padrões de desenho;
  - Criando estilo com templates;
  - Adicionando dimensões;
  - Adicionando anotações;
  - Aplicando notas de furos e roscas;
-

## Módulo 6 –

- Criando conjuntos;
  - Assembly Constraints;
  - Modelagem de peças in-place;
  - Adaptivity (Tecnologia Exclusiva Autodesk);
  - Ferramentas de análise (interferência);
  - Arquivos de apresentação;
  - Criando vistas e conjuntos;
-