

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO – REVIT

Introdução ao Revit 2021

- Abrindo o programa pela primeira vez.
 - Conhecendo a interface.
 - Alterando as paletas flutuantes.
-

Configurações iniciais

- Área de trabalho (Painéis, guias, barras).
 - Guia Modificar (Ferramentas).
 - Propriedades e Navegador do projeto.
 - Unidades de trabalho.
 - Criar atalhos.
-

Criar template

- Criação de níveis.
 - Renomeando vistas.
 - Criar e configurar materiais.
 - Salvando como Template e número de backups.
-

Terreno

- Criar e editar um terreno.
 - Linha do modelo.
 - Plataforma de construção (Seta de inclinação – rampa).
 - Deslocamento da base.
 - Talude.
 - Inserindo vegetação e editar a aparência.
 - Criar terreno pela importação de DWG (3D e 2D).
-

Piso

- Inserir e modelar sobre o DWG.
 - Configurando parâmetros da laje.
 - Inserção da laje no pavimento.
 - Editar limite.
 - Acabamento sobre o piso.
 - Calçada com guia rebaixada.
-

Paredes

- Configuração e criação de materiais.
- Inserção das paredes no nível.

- Moldura de parede (Rodapé e Moldura de teto - Perfil).
 - Pintura.
 - Editar perfil.
-

Portas e Janelas

- Inserção de portas e janelas.

Componentes

- Importar famílias (portões, portas, janelas, luminárias, símbolos, etc).
-

Forro

- Forro automático e por croqui.
 - Editar limite.
 - Sanca.
 - Iluminação.
-

Telhado

- Telhado por perímetro.
 - Platibanda.
 - Calha.
 - Borda de telhado.
 - Copiar níveis selecionados
-

Escadas

- Em U, L, espiral e reta.
 - Guarda corpo.
-

Aberturas

- Shaft, Parede, Vertical.
-

Documentação

- Duplicar vistas.
 - Cotas.
 - Texto.
 - Ambientes.
 - Setorização.
 - Corte
 - Norte do projeto e Norte verdadeiro.
-

Renderização

- Pelo Revit.
- Pela Autodesk.

Tabelas

- Tabela de quantitativo de portas e janelas.
- Tabela de quantitativo de materiais.

Pranchas – (Folhas)

- Criar nova folha.
 - Importar família de folhas.
 - Salvar em PDF.
-