

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO – SketchUp

### Módulo 1 –

- Ajustes iniciais;
  - Visualização básica;
  - Tipos de seleção;
  - Desenho básico;
  - Desenho com medidas;
  - Como criar e alterar volumes básicos;
  - Como apagar objetos;
- 

### Módulo 2 –

- Técnicas de edição;
  - Técnicas de duplicação;
  - Criação e edição avançada de objetos;
  - Desenho de telhados;
  - Colocando textos em 3D 2.6;
  - Auxiliares de desenho;
  - Cortando objetos;
  - Cotas e anotações;
- 

### Módulo 3 –

- Opções básicas de apresentação;
  - Uso avançado: Estilos;
  - Cores e materiais;
- 

### Módulo 4 –

- Grupos;
  - Componentes;
  - Camadas ( Layers);
  - Warehouse;
-

## Módulo 5 -

- Importação e exportação de imagens;
  - Importação e exportação de arquivos DWG;
  - SketchUp e os outros programas;
- 

## Módulo 6 -

- A interface;
  - Menus;
  - Paletas;
  - Menu Janela (Window);
  - Menu informações do modelo ( Model Info);
  - Menu preferências (Preferences);
-