

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO – LAYOUT

Módulo 1 – Apresentação do SketchUp LayOut

- Tela de boas vindas
 - Interface
 - Menus
 - Paletas e Janelas
 - Salvar arquivo como modelo padrão
 - Criar um novo documento (abrir; salvar; fechar)
 - Escalas e Unidades
-

Módulo 2 – Ferramentas de visualização e seleção

Módulo 3 – Configurações do documento

- Texto automático
 - Grade
 - Papel
 - Referências
 - Unidades
-

Módulo 4 – Ferramentas Básicas do LayOut

- Ferramentas de construção
 - Lápis
 - Retângulo
 - Arco
 - Círculo
- Ferramentas de Anotação
 - Texto
 - Cotas
 - Linha de chamada (rótulos)
 - Tabelas



- Ferramentas de edição
 - Borracha
 - Conta Gotas
 - Equidistância
 - Dividir Elementos
 - Unir Elementos
 - Ferramentas de Páginas
 - Criação
 - Gerenciamento
-

Módulo 5 – Ferramentas da Bandeja Padrão

- Cores
 - Estilo da forma
 - Desenho em escala
 - Preenchimento
 - Modelo do SketchUp
 - Estilo da dimensão (cotas)
 - Estilo do texto
 - Páginas
 - Camadas
 - Álbuns (Scrapbooks)
-

Módulo 6 – Criação de Carimbo

Módulo 7 – Preparação de um arquivo do ScketchUp para o Layout

- Criação de estilo para detalhamento
- Organizar o projeto em camadas
- Configurações do OpenGL
- Configuração da Câmera (zoom, perspectiva de dois pontos, projeção paralela)
- Criação de Cenas
- Criação de Viewport; Vínculos



LayOut



Módulo 8 – Técnicas de alinhamento e sobreposição

Módulo 9 – Criação de máscaras de recorte

Módulo 10 – Desenvolvimento do projeto modelo

Módulo 11 – Impressão e Exportação