

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO – PROMOB

### Módulo 1 – Básico

- Apresentação geral do mercado de móveis planejados.
- Matéria Prima, variedades de chapas e madeiras.
- Componentes
- Ferragens
- Revestimentos
- Interface Principal do Promob, visibilidade das janelas, visualização do ambiente
- (pan, rotação, zoom).
- Construir paredes, editar paredes, ajustar piso e inserir aberturas.
- Biblioteca de Mobiliário, Inserção de Módulos, Movimentação.
- Rotação de módulos, copiar e colar módulos.
- Modos de Preenchimento, Construir teto.

---

### Módulo 2 – Intermediário

- Ferramenta de edição.
- Visualização, movimentação. Dimensão, cotas, colisão, vistas rápidas
- Ambientação, Planta humanizada.
- Geometrias, pias, vigas, colunas, sancas e rebaixo
- Agregados, inserção automática
- Editor de faixas e regiões, editar perfil e perfurações.
- Ferramenta reposicionar, arranjo, auto rebaixar.
- Editar gride do piso, régua, vértices, inverter.
- Substituição rápida, atalhos, camadas, espelhar
- Rotacionar, ocultar, ajustar limites do piso.
- Localizar rápido, adicionar favoritos de módulos.

- Agrupar, desagrupar , centralizar em X e Y.
  - Exercício de construção de ambientes, inserção de portas e janelas, medidas aplicação de medidas corretas em cada item da biblioteca de módulos
  - Tamponamentos, aplicação de materiais e modelos
  - Conceitos de projeto, ergonomia
  - Construtor de Armários Editor de Armário
- 

### **Módulo 3 – Avançado**

- Construção, criação e Decoração de projetos completos:
  - Cozinha e Lavanderias
  - Dormitórios, construtor de armários, Editor de armários, inserção de portas de correr
  - Salas: Construção e criação de Home Theater, painel de tv,
  - Banheiros
  - Regras de projeto
  - Ergonomia e Triangulação
  - Decoração de cada ambiente
  - Rebaixo de teto (Gesso), Sanca, rodapé, Granitos, Área molhada.
  - Biblioteca completa do promob e itens.
- 

### **Módulo 4 – Documentação e Impressão**

- Documentação do projeto
- Cotação do Projeto
- Referências em textos
- Listagem de peças e módulos
- Materiais e acabamentos, peças e ferragens descritas na listagem
- Configuração do produto
- Configuração de espessuras de chapas.

- Configuração de produto, cadastro de chapas, espessuras de chapas, fundos, etc...
  - Configuração da matéria prima utilizada (MDF, MDP, etc...). Configuração de montagem de fundo (pregado ou encaixado).
  - Importação da biblioteca configurada.
- 

## Módulo 5 – Orçamento

- Precificação de chapas
  - Precificação de ferragens e materiais
  - Cadastramentos de Margens
  - Lista de Peças
  - Orçamento para o cliente
  - Orçamento para a empresa
  - Preço de custo e preço para o cliente
  - Cadastramento de itens extras
- 

## Módulo 6 – Promob CUT (Plano de corte)

- Preview de Corte, Lista de Corte, Lista de Compras, Impressão de Etiquetas, Impressão em PDF dos Cortes e Configuração de Dados dos Clientes.
- 

## Módulo 7 – Iluminação e Render

- Configuração iluminação, utilização correta de luminárias, intensidade e cor das luzes (Spot e Luz Ambiente).
- Biblioteca de luminárias
- Luminárias (Coluna, Arandela, Pendente, Plafons, etc)
- Luz linear (LED)
- Configuração do render Real Scene.
- Configuração dos efeitos de luz.

---

## Módulo 8 – Render Avançado

- Apresentação do real Scene e Real Scene 2.0
  - Aplicação de materiais e acabamentos, imagens de outras bibliotecas 3D
  - Importação de texturas externas, download
  - Aplicação de texturas externas
  - Importação de blocos (SKP)
  - Aplicação de materiais pré-definidos
-